



CONSTRUINDO UM FUTURO PARA VOCÊ SE ORGULHAR *e ser feliz.*

LISTA DE MATERIAIS 2025

TURNIO INTEGRAL – ENSINO FUNDAMENTAL

MATERIAIS PARA USO DIÁRIO

Devem acompanhar o estudante

- 01 Mochila*
- 01 garrafa para água*
- 01 muda de roupa (uniforme) para reposição
- 01 repelente
- 01 protetor solar
- Agenda escolar (será entregue aos estudantes no 1º dia de aula)*
- 01 estojo com duas divisórias*
- 01 caixa de lápis de cor*
- 01 lápis*
- 01 borracha branca*
- 01 apontador com coletor*
- 01 cola branca*
- 01 tesoura sem ponta*
- 01 Sacolinha plástica
- 01 escova/pente, presilha de cabelo
- 01 kit higiene com escova de dente, creme dental e estojo plástico

** Os mesmos que serão usados no turno regular.*



CONSTRUINDO UM FUTURO PARA VOCÊ SE ORGULHAR *e ser feliz.*

MATERIAIS QUE FICARÃO NA ESCOLA

Devem ser entregues à professora no 1º dia

01 Pote de massa de modelar
01 Pacote de folha A4 colorida (recorte, colagem e dobradura)
01 Pincel nº 12
01 Bloco de desenho tamanho A3
01 Camiseta grande, manga longa (para trabalhos com tinta)
01 Paninho para limpeza do pincel
01 Caixa de lenço de papel descartável
01 Jogo ou brinquedo apropriado para idade
01 Tinta PVA 100ml fosca (para artesanato)
01 Rolo pequeno para pintura
01 Folha de cartona
01 Travesseiro com fronha ou almofada
01 Revista para recorte

MATERIAIS OPCIONAIS

Fantasia: bolsa, carteiras, chapéus, máscaras, cintos, roupas, ou calçados (peças de vestuário).
Utensílios de cozinha (panelas, colheres, potes...)

IMPORTANTE:

- Os materiais devem ser identificados com o nome do(da) estudante.
- Sugerimos a reutilização dos materiais do ano anterior.
- Outros materiais poderão ser solicitados no decorrer do ano letivo.
- O uso do uniforme é obrigatório.
- É importante que o uniforme seja identificado com o nome completo da criança.
- Fornecedores de uniforme:

AMEITEX: Rua Carlos Wild, 600 – Vera Cruz/RS. Telefone: (51)37182929

DEMARLÔ: Rua Carlos Francisco, 55 – Vera Cruz/RS. Telefone: (51)997967514

Início: 22/01/2025

Horário: 06h45min às 18h30min